

Pfingstturnier

Montag, 10. Juni 2019



Spielmodus Rasen

Kat. Plausch:

Vorrunde: 4 Gruppen à 4 Mannschaften.

Platzierungsrunde: Alle ersten der Vorrunde, alle zweiten der Vorrunde etc.
spielen um die Plätze 1-16.

Spieldauer 14 Minuten.

Kat. Schüler:

Es haben sich 5 Mannschaften angemeldet. Jeder gegen jeden, Final um den Sieg spielen die Mannschaften auf Platz 1 und 2 der Vorrunde.

Spieldauer 14 Minuten.

Spielmodus Halle

Kat. Plausch:

Modus wie auf dem Rasen.

Spieldauer 9 Minuten.

Kat. Schüler:

Modus wie auf dem Rasen.

Spieldauer 9 Minuten.

**Auskunft über die Austragung des Turniers, Halle oder Rasen,
Montag ab 06.45 Uhr auf der Homepage des Turnvereins, www.tvnh.ch**

Ich wünsche allen ein schönes, faires Pfingstturnier!!!

TURNVEREIN NIEDERHELFENSCHWIL

Jürg Thalmann

Reglement für das Pfingstturnier (Rasen)

1. Eine Mannschaft besteht aus 5 Spielern oder Spielerinnen inkl. Torhüter (Schüler 6)
2. Die Mannschaft spielt wenn möglich in einheitlichem Tenü
3. Tritt eine Mannschaft nicht oder verspätet an, verliert sie das Spiel 0:3 forfait
4. Die Mannschaft kann das Spiel beginnen, wenn mindestens 4 Spieler anwesend sind
5. Damentore zählen doppelt in allen Kategorien!!!
6. Gespielt wird nur in Turn- oder Nockenschuhe (auswechselbare Stollen verboten)
7. Abseits- und Rückpass-Regel sind aufgehoben
8. Bei einer Auswechslung muss zu auswechelnde Spieler zuerst den Platz verlassen haben, bevor der eingewechselte Spieler im gleichen Bereich das Spielfeld betritt.
9. Die erstgenannte Mannschaft spielt Richtung Schulhaus und hat Anstoss
10. Ein Sieg gibt 3 Punkte, Unentschieden 1 Punkt, Niederlage 0 Punkte
11. Ueber die Rangfolge entscheidet:
 - a) Punktzahl b) Tordifferenz c) Anzahl erzielte Tore
12. Jede Mannschaft ist verpflichtet einen Schiedsrichter zu stellen (ausser Schüler)
Der Spielplan gibt Auskunft über den Einsatz der Schiedsrichter
13. Die Spieldauer beträgt 14 Minuten ohne Seitenwechsel
14. Des Feldes verwiesene Spieler bleiben für das ganze Turnier ausgeschlossen
Ein Ersatz darf erst im nächsten Spiel eingesetzt werden
15. Ein Spieler/in darf nur in einer Mannschaft innerhalb einer Kategorie spielen
16. Versicherung ist Sache der Teilnehmer. Der Veranstalter übernimmt keine Haftung
17. Alle haben sich den Entscheiden der Turnierleitung zu fügen

Reglement für das Pfingstturnier (Turnhalle)

1. Eine Mannschaft besteht aus 5 Spielern oder Spielerinnen inkl. Torhüter (Schüler 6)
2. Die Mannschaft spielt wenn möglich in einheitlichem Tenü
3. Tritt eine Mannschaft nicht oder verspätet an, verliert sie das Spiel 0:3 forfait
4. Die Mannschaft kann das Spiel beginnen, wenn mindestens 3 Spieler anwesend sind
5. Damentore zählen doppelt in allen Kategorien!!!
6. Gespielt wird nur in Turnschuhen. Schwarze Sohlen verboten!!!
7. Abseits- und Rückpass-Regel sind aufgehoben
8. Bei einer Auswechslung muss zu auswechelnde Spieler zuerst den Platz verlassen haben, bevor der eingewechselte Spieler im gleichen Bereich das Spielfeld betritt.
9. Die erstgenannte Mannschaft spielt auf der Ostseite und hat Anstoss
10. Der Ball ist im Out, wenn er mit vollem Umfang die orange Linie überquert hat
11. Der Ball wird eingerollt, nicht eingeworfen
12. Berührt der Ball die Decke, gibt es einen Freistoss indirekt
13. Ein Sieg gibt 3 Punkte, Unentschieden 1 Punkt, Niederlage 0 Punkte
14. Ueber die Rangfolge entscheidet:
 - a) Punktzahl b) Tordifferenz c) Anzahl Tore
15. Jede Mannschaft ist verpflichtet einen Schiedsrichter zu stellen (ausser Schüler)
Der Spielplan gibt Auskunft über den Einsatz der Schiedsrichter
16. Die Spieldauer beträgt 9 Minuten ohne Seitenwechsel
17. Des Feldes verwiesene Spieler bleiben für das ganze Turnier ausgeschlossen
Ein Ersatz darf erst im nächsten Spiel eingesetzt werden
18. Ein Spieler/in darf nur einer Mannschaft innerhalb einer Kategorie spielen
19. Versicherung ist Sache der Teilnehmer. Der Veranstalter übernimmt keine Haftung
20. Alle haben sich den Entscheiden der Turnierleitung zu fügen

Kategorie Schüler

Plan Rasen

Start 10:00 Uhr Spielzeit: 1 x 14 min

Teilnehmende Mannschaften

Mannschaften
Mars Ättäcksl!
Mir ist es egal
FC Rüeblichueche
Guacamole
Fussballblitzer

Spielplan

Platz	Uhrzeit	Spielpaarung		Ergebnis
1	10:00	Fussballblitzer	- Mir ist es egal	
2	10:00	Mars Ättäcksl!	- FC Rüeblichueche	
1	11:00	Mir ist es egal	- # Guacamole	
2	11:00	FC Rüeblichueche	- Fussballblitzer	
1	12:00	# Guacamole	- Mars Ättäcksl!	
2	12:00	Mir ist es egal	- FC Rüeblichueche	
1	13:00	# Guacamole	- Fussballblitzer	
2	13:00	Mars Ättäcksl!	- Mir ist es egal	
1	14:00	FC Rüeblichueche	- # Guacamole	
2	14:00	Fussballblitzer	- Mars Ättäcksl!	

Nr.	Platz	Beginn	Finalspiel	Ergebnis
	1	15:15	-	:
			1. Platziertes Vorrunde	2. Platziertes Vorrunde

Kategorie Schüler

Plan Halle

Sproochbrugg

Start 10:00 Uhr Spielzeit: 1 x 9 min

Teilnehmende Mannschaften

Mannschaften
Mars Ättäcksi!
Mir ist es egal
FC Rüblichueche
Guacamole
Fussballblitzer

Spielplan

Platz	Uhrzeit	Spielpaarung		Ergebnis
1	10:00	Fussballblitzer	- Mir ist es egal	
1	10:10	Mars Ättäcksi!	- FC Rüblichueche	
1	11:00	Mir ist es egal	- # Guacamole	
1	11:10	FC Rüblichueche	- Fussballblitzer	
1	12:10	# Guacamole	- Mars Ättäcksi!	
1	12:20	Mir ist es egal	- FC Rüblichueche	
1	13:00	# Guacamole	- Fussballblitzer	
1	13:10	Mars Ättäcksi!	- Mir ist es egal	
1	14:00	FC Rüblichueche	- # Guacamole	
1	14:10	Fussballblitzer	- Mars Ättäcksi!	

Nr.	Platz	Beginn	Finalspiel	Ergebnis
	1	15:00	-	:
			1. Platziertes Vorrunde	2. Platziertes Vorrunde